

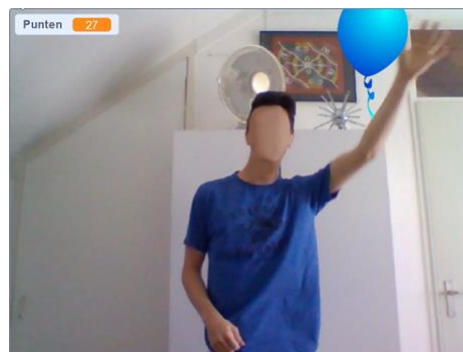
Ballonnen prikken!



Wat ga je maken?

Dit is een spel waarbij je de camera gebruikt! Jouw webcam beeld wordt gebruikt in het spel!

Je verdient punten door de ballonnen door te prikken.
Dat doe je door te bewegen voor de webcam!



Stap 1

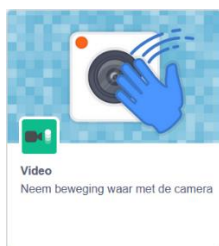
Verwijder de **sprite** van de kat.

Stap 2

Voeg de **video** blokken toe door op de knop links onderin te klikken.



Klik daarna op het deel **video**. De **video** blokken zijn nu toegevoegd aan je andere blokken.



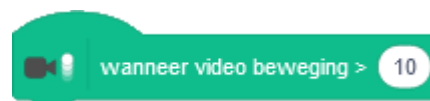
Stap 3

Voeg de **sprite** toe die jij wilt gebruiken, bijvoorbeeld de ballon.



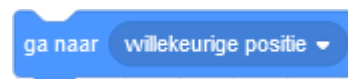
Stap 4

Voeg het **Wanneer video beweging >** blok toe.



Stap 5

Hang het **Ga naar (willekeurige positie)** blok uit de categorie **Beweging** onder het vorige blok.



Testen

Probeer de code uit! Verplaatst de **sprite** als je er met je hand overheen beweegt?



Uitdaging

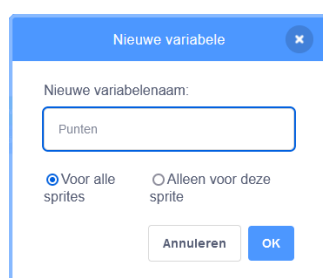
Wat moet je aanpassen als je te veel óf te weinig moet bewegen om de **sprite** te laten verplaatsen?

Stap 6

Ga naar de categorie **Variabelen** en klik op **Maak een variabele**.



Geef de **Nieuwe variabele** een naam, bijvoorbeeld **Punten**. Klik dan op **OK**.



Stap 7

Hang het blok **Verander [variabele] met** uit de categorie **Variabele** onder het blok **Wanneer video beweging >**.



Probeer de code uit! Je kunt het spel nu al spelen!

Stap 8

Voeg het **Wanneer op vlag wordt geklikt** blok toe.



Stap 9

Hang het blok **Maak [variabele] (0)** uit de categorie **Variabele** onder het blok **Wanneer op vlag wordt geklikt**.



Probeer de code uit!



Laat een **pop** geluid afspelen als je over de ballon beweegt!



Laat de ballon van uiterlijk/kleur veranderen nadat je over de ballon hebt bewogen!

Bekijk het project van Meester Kevin

